# Architecture de l’application

L’application suit le design pattern MVC, dont la découpe a été effectuée en utilisant le framework AngularJS.

Nous avons hiérarchisé notre application, et donc nos différents contrôleurs angular, afin de mieux découper et attribuer les différentes fonctionnalités.

## Les controleurs

### Le contrôleur principal, AppControler

C’est le contrôleur en charge du routing de l’application (ficher routes.js), ainsi que de la déclaration des fonctions partagées dans l’application et des variables globales (AppController.js).

Etant le contrôleur principal, celui-ci est affecté à la balise section englobant l’ensemble des autres balises du body.

Sa vue est contenue dans la section dédiée aux « pages » de l’application. Grace au routing nous décidons quelle page affichée dans la vue. Le menu de navigation, à gauche, permet ainsi par exemple de choisir quelle section afficher avec l’objet javascript location.

### Les contrôleurs secondaires

Chaque « page » de l’application, affichée au centre, se trouve dans le dossier «partials », et chacune possède son propre contrôleur angular, appelé contrôleur « secondaire » (car en dessous hierarchiquement de AppControler). Ce sont ces eux qui sont en charge de chacune des fonctionnalités des pages.

## Les vues

La vue principale est celle du fichier index.html, incluant la barre de navigation, le header, et la section affichant des pages de l’application. Cette dernière section est remplie par les différentes vues liées aux contrôleurs secondaires.

Les vues des pages se trouvent dans le dossier « partials ».

## Le modèle

### Entité GPS

Cette entité est chargée de récupérer les différents informations liées aux gps (longitude/latitude, altitude, timestamp …). Elle permet aussi de calculer la distance réelle en km à partir de deux positions gps.

### Entité Session

Cette entité représente une session que l’utilisateur effectue. Elle contient ainsi l’ensemble des points gps par lequel l’utilisateur est passé, les vitesses de pointes …

### Entité InfoApplication

Cette entité comporte l’ensemble des variables globales de l’application, et celles partagées entre plusieurs contrôleurs secondaires.

# FAQ

## Comment ajouter une nouvelle statistique liée à une session

Pour ajouter une nouvelle statistique, il faut tout d’abord modifier l’entité js/entites/Session.js afin de lui rajouter une nouvelle variable de classe contenant la statistique.

Une fois ceci fait, on va rajouter dans js/controller/StatistiquesSessionController.js le code javascript pour calculer et affecter celle nouvelle statistique à l’entité Session.

Enfin, il suffit de modifier la vue dans partials/statistiquesSession.html afin de l’afficher.