# Architecture de l’application

L’application suit le design pattern MVC, dont la découpe a été effectuée en utilisant le framework AngularJS.

Nous avons hiérarchisé notre application et donc nos différents contrôleurs angular afin de mieux découper et attribuer les fonctionnalités de notre application.

## Les controleurs

### Le contrôleur principal, AppControler

C’est le contrôleur en charge du routing de l’application, ainsi que de la déclaration des fonctions partagées dans l’application et des variables globales.

Ce contrôleur est affecté à la balise section englobant l’ensemble des autres balises du body.

Sa vue est contenue dans la section dédiée au « cœur » de l’application et, grace au routing, nous avons découpé les différentes « pages » de l’application afin de les afficher dans la vue en fonction de la navigation de la barre latérale.

### Les contrôleurs secondaires

Chaque « page » de l’application, au centre, se trouve dans le dossier «partials », et chacune possède son propre contrôleur angular, contrôleur dit « secondaire » (car en dessous du principal). Ce sont ces eux qui sont en charge de chacune des fonctionnalités des pages.

## Les vues

La vue principale est celle du fichier index.html, incluant la barre de navigation, le header, et la section « cœur » de l’application. Cette dernière est remplie par les différentes vues liées aux contrôleurs secondaires.

## Le modèle

### Classe GPS

Cette classe est chargée de récuperer les differents informations liées aux gps (longitude/latitude, altitude, timestamp …). Elle permet aussi de calculer la distance réelle en km à partir de deux positions gps.

### Classe Session

Cette classe représente une session que l’utilisateur effectue. Elle contient ainsi l’ensemble des points gps par lequel l’utilisateur est passé, les vitesses de pointes …